**Especificación de requisitos v1.4**

***REQUISITOS FUNCIONALES***

**GESTIÓN DE USUARIOS**

1. El usuario podrá registrarse en la aplicación.
2. El usuario podrá confirmar el registro de su perfil en la aplicación mediante correo electrónico.
3. El usuario podrá iniciar sesión en la aplicación utilizando su email y contraseña.
4. El usuario podrá cerrar sesión en la aplicación.
5. El usuario podrá cambiar su contraseña en caso de haberla olvidado.
6. El usuario podrá ver la información de su perfil.
7. El usuario podrá editar el apodo y la imagen de su perfil.
8. El usuario podrá eliminar su cuenta de la aplicación.

**RED DE AMISTADES (AMIGOS)**

1. El usuario podrá enviar una solicitud de amistad para añadir a otro usuario a su red de amistades a través de su nombre de usuario.
2. El usuario podrá gestionar la solicitud de amistad que recibe por parte de otro usuario.
3. El usuario podrá ver el listado de amigos que tiene.
4. El usuario podrá eliminar a un usuario de su red de amistades.
5. El usuario podrá enviar y recibir mensajes a/de cualquiera de los usuarios que formen parte de su red de amistades.
6. El usuario podrá ver un listado con todas las conversaciones que tiene con sus amigos.
7. El usuario podrá enviar una solicitud de desafío de actividad a cualquiera de los usuarios que tenga en su red de amistades.
8. El usuario podrá gestionar la solicitud del desafío de actividad que recibe por parte de otro usuario.
9. El usuario podrá ver un listado con todos los desafíos que ha recibido y que ha enviado a otros usuarios.

**GESTIÓN DE ACTIVIDADES**

1. El usuario podrá crear una nueva actividad.
   1. El usuario podrá seleccionar una categoría para la actividad antes de crearla.
   2. El usuario podrá establecer el tipo de hito (sí/no, por cantidad o por tiempo) con el que se marca la compleción de la actividad.
   3. El usuario podrá utilizar una plantilla de las existentes para crear la actividad.
   4. El usuario podrá seleccionar la frecuencia con la que quiere repetir la actividad.
   5. El usuario podrá establecer una notificación a modo de recordatorio.
2. El usuario podrá ver un listado con todas sus actividades para cada día.
3. El usuario podrá acceder a una determinada actividad para ver más detalles sobre esta.
4. El usuario podrá modificar una actividad.
5. El usuario podrá marcar la compleción de una actividad de manera diferente según el tipo de hito.
6. El usuario podrá marcar una casilla para las actividades con tipo de hito “Sí/No”.
7. El usuario podrá aumentar progresivamente la cantidad hasta llegar al objetivo para las actividades con tipo de hito “Por cantidad”.
8. El usuario podrá iniciar un temporizador para dar comienzo a las actividades con tipo de hito “Por tiempo”.
9. El usuario podrá eliminar una actividad.
10. El usuario podrá seleccionar un día concreto del que quiere ver las actividades a realizar, ya realizadas o no completadas.
11. El usuario podrá filtrar las actividades por título, categoría y/o tipo de hito.

**ESTADÍSTICAS DE ACTIVIDADES**

1. El usuario podrá ver en un calendario (semanal, mensual, trimestral, anual) los días en los que ha completado la actividad.
2. El usuario podrá ver diferentes datos sobre la racha (racha actual y mejor racha).
3. El usuario podrá visualizar gráficos con el seguimiento periódico (semanal, mensual, trimestral) de una actividad (p. ej.: lavarse los dientes 3 veces al día, habrá días que hagas 0, 1, 2, 3).

***REQUISITOS NO FUNCIONALES***

1. Todo usuario deberá autenticarse con su correo y contraseña para acceder a la aplicación.
   1. La contraseña introducida debe contener al menos 8 caracteres incluyendo al menos un carácter en mayúscula, uno en minúscula, un número y un carácter especial.
   2. La contraseña introducida se almacenará de forma segura utilizando mecanismo de cifrado.
2. La aplicación deberá ejecutarse en dispositivos móviles con sistema operativo Android.
3. La aplicación tendrá que ser eficiente (medir con un umbral de rendimiento).
4. La aplicación tendrá un diseño intuitivo (una vez la aplicación sea funcional, hacer una encuesta para que usuarios la prueben y opinen además de dar una puntuación numérica).

***REQUISITOS OPCIONALES***

1. Se creará un widget para mostrar la información relevante de las actividades sin necesidad de abrir la aplicación (widget que muestre una tabla con las actividades de la semana y una marca de si se ha completado o no cada día).
2. El usuario podrá archivar actividades.
3. El usuario podrá ver un gráfico con el seguimiento de las rachas de compleción de una actividad.
4. El usuario recibirá una notificación cada vez que un usuario le envíe un mensaje.
5. El usuario recibirá una notificación cuando un usuario acepte o rechace su invitación de amistad o de desafío de actividad.